ULES-01367



3307211667686

# ASSASSIN'S CREED™ BLOODLINES

UBISOFT

## PRECAUZIONI

Questo disco contiene un software di gioco per il sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi. Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PSP™ per assicurarsi di utilizzarlo correttamente. Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità. Non utilizzare dischi incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.

Premi un lato del disco come mostrato e tira verso l'alto per estrarlo. Se usi troppa forza potresti danneggiare il disco.

Inserisci il disco come mostrato e premi lievemente verso il basso finché non senti un clic. Se inserisci il disco in modo scorretto, potresti danneggiarlo.

## AVVERTENZE PER LA SALUTE

Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si vieni colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

## PIRATERIA

Il sistema PSP™ e questo disco contengono dei meccanismi tecnologici di protezione progettati per prevenire la riproduzione non autorizzata dei programmi sotto copyright presenti sul disco. L'uso non autorizzato dei marchi registrati o la riproduzione non autorizzata dei programmi sotto copyright compiuta aggirando queste protezioni o in qualsiasi altro modo sono proibiti dalla legge.

Se hai informazioni riguardanti prodotti pirata o metodi usati per aggirare le nostre misure di protezione, invia un email a **anti-piracy@eu.playstation.com** o chiama il numero del servizio clienti della tua zona indicato sul retro di questo manuale.

## SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE IN BASE ALL'ETÀ PEGI (PAN-EUROPEAN GAME INFORMATION — INFORMAZIONI PANEUROPEE SUI GIOCHI)

Il sistema di classificazione in base all'età PEGI è volto a proteggere i minorenni da videogiochi non adatti alla loro fascia d'età. Questa classificazione NON È UNA GUIDA sui livelli di difficoltà dei videogiochi. Per ulteriori informazioni visita il sito **www.pegi.info.**

Diviso in tre parti, il PEGI consente ai genitori e ai consumatori di ottenere informazioni affidabili sull'adeguatezza del contenuto del gioco in base all'età del giocatore. La prima parte è la classificazione dell'età:

La seconda parte consiste in una serie di descrittori che indicano il contenuto del gioco. A seconda del gioco ci può essere un numero diverso di descrittori combinati insieme. La classificazione dell'età riflette l'intensità del contenuto. Questi descrittori sono:

La terza parte consiste in un'etichetta per indicare giochi online. Quest'etichetta può essere utilizzata solamente da fornitori di servizi di gioco che si sono impegnati a garantire misure orientate alla protezione dei minorenni durante l'esperienza di gioco online:

Per ulteriori informazioni visita il sito **www.pegionline.eu**

**ULES-01367**



## AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DI SISTEMA

Questo PSP™Game include un aggiornamento del software di sistema per il sistema PSP™. L'aggiornamento deve essere effettuato se all'avvio del gioco viene visualizzato un messaggio con una richiesta di aggiornamento.

### Effettuare un aggiornamento del software di sistema

I dati di aggiornamento sono visualizzati nel menu Home con questa icona:

L'aggiornamento del software di sistema del sistema PSP™ può essere effettuato seguendo le istruzioni a video. Prima di effettuare l'aggiornamento, verificare la versione dei dati di aggiornamento.

- **Durante un aggiornamento non scollegare l'adattatore CA.**
- **Durante un aggiornamento non disattivare l'alimentazione e non rimuovere il PSP™Game.**
- **Non annullare l'aggiornamento prima che il processo sia completato per non causare danni al sistema PSP™.**

### Verificare che l'aggiornamento sia stato effettuato con successo

Selezionare "Impostazioni" nel menu Home, quindi selezionare l'opzione "Impostazioni del sistema". Selezionare "Informazioni sul sistema": se il numero della versione del "Software del sistema" che appare a video corrisponde al numero di versione dei dati di aggiornamento, l'aggiornamento è stato eseguito con successo.

Per dettagli relativi all'aggiornamento del software del sistema PSP™, visitare il sito web **eu.playstation.com**

## LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo software per PSP™Game contiene un livello di controllo genitori predefinito, che dipende dai contenuti del software stesso. È possibile impostare il livello controllo genitori nel sistema PSP™ per stabilire restrizioni sulla visualizzazione di un PSP™Game con un livello di controllo genitori più alto di quello impostato nel sistema PSP™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

Questo gioco è classificato secondo il sistema di valutazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età e per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto fra il sistema di valutazione PEGI e il sistema di livello controllo genitori è il seguente:la suivante :

| LIVELLO DEL CONTROLLO GENITORI | GRUPPO ETÀ CLASSIFICAZIONE PEGI |
|---|---|
| 9 | 18 |
| 7 | 16 |
| 5 | 12 |
| 3 | 7 |
| 2 | 3 |

In alcuni casi il livello del filtro contenuti di questo prodotto potrebbe essere superiore a quello richiesto nel tuo paese. Ciò è dovuto alle differenze nella valutazione per fasce d'età nei vari paesi in cui il prodotto viene venduto. Potresti dover aggiornare il livello del filtro contenuti sul tuo sistema PSP™ per poter giocare.

# SOMMARIO





# PREPARAZIONE

Allestisci il sistema PSP™ (PlayStation®Portable) seguendo le indicazioni del manuale di istruzioni. Accendi il sistema PSP™. La spia POWER (accensione) diventerà verde e verrà visualizzato il menu Home. Premi la levetta OPEN per aprire il coperchio vano disco. Inserisci il disco di **Assassin's Creed: Bloodlines™** con l'etichetta rivolta verso il retro del sistema PSP™, quindi chiudi il coperchio vano disco.

Selezionare l'icona dal menu Home, quindi selezionare l'icona ⦿. Apparirà un'immagine del software. Selezionare l'immagine e premere il tasto ⊗ per avviare il caricamento.

**NOTA:** le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del gioco ed è possibile che alcune di esse provengano da una versione provvisoria, leggermente differente da quella definitiva.

## MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci una Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dalla stessa Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi.

Questo titolo carica automaticamente i dati in fase di avvio, poi sarà necessario inserire lo stesso Memory Stick Duo™ per salvare i dati di gioco.

# CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.

## MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.

## CONDIVISIONE DI GIOCO

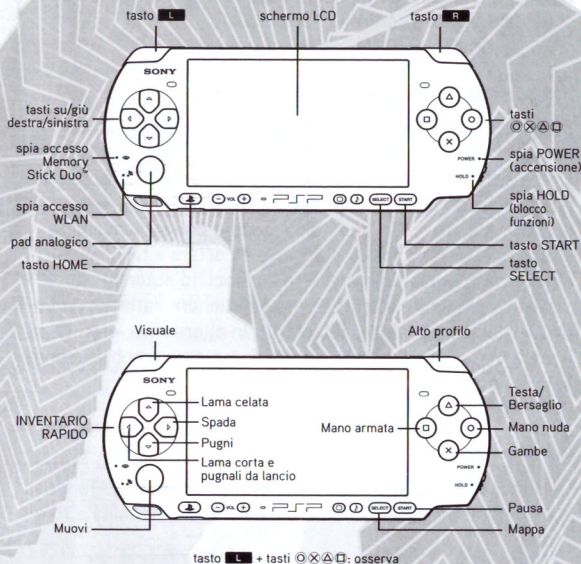
Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™Game inserito nel loro sistema PSP™.

## MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.



# PER INIZIARE

## Comandi di gioco

### *Comandi Animus*

Una combinazione di tasti standard e contestuali determina i movimenti dell'antenato. I tasti standard determinano sempre la stessa azione. I tasti contestuali determinano invece azioni diverse a seconda della situazione in cui si trova l'antenato. Per esempio, il tasto ⊗ gli permette di scattare, schivare, mimetizzarsi o correre su un muro, a seconda del contesto.

### *Mappa*

Premi il tasto SELECT per accedere alla mappa del gioco.

### *Muovi*

Usa il pad analogico per muovere l'antenato. Muovendolo in su o in giù, l'antenato andrà avanti o indietro. Muovendolo a sinistra o a destra, l'antenato andrà a sinistra o a destra.

### *Guarda*

Per allineare la visuale alle spalle dell'antenato premi il tasto L. Tenendo premuto il tasto L e premendo i tasti azione si ha un maggiore controllo sulla visuale.

### *Aggancia bersaglio*

L'Animus evidenzia con effetti visivi i personaggi con cui l'antenato può interagire. Premendo il tasto △ per attivare il sistema di scelta bersaglio dell'Animus, l'antenato focalizzerà la sua attenzione sul personaggio selezionato, che verrà così agganciato. Fatto questo, l'antenato potrà assassinare il bersaglio, interrogarlo, attaccarlo e portare a termine altri obiettivi. In combattimento verrà agganciato automaticamente il nemico più vicino: è sufficiente direzionare l'attacco con il pad analogico e premere il tasto □. In alternativa, premendo il tasto per agganciare il bersaglio durante un combattimento, selezionerai uno dopo l'altro i bersagli disponibili.

### *Alto profilo*

L'antenato normalmente è in modalità basso profilo. Tenendo premuto il tasto R l'antenato passerà alla modalità alto profilo.

### *Pausa*

Premendo il tasto START si accede al menu di pausa.

# INTRODUZIONE

È trascorso un mese dalla morte del maestro di Altair, Al Mualim, un tempo temuto Assassino ma affiliato in segreto ai Cavalieri Templari. I Templari sopravvissuti stanno ora cercando di recuperare ciò che Al Mualim possedeva: la misteriosa Mela dell'Eden, un potente manufatto frutto di una tecnologia ancestrale, in grado di controllare la mente degli uomini. Guidati dallo spietato Armand Bouchart, i Cavalieri Templari si sono riuniti sull'isola di Cipro, per strappare il manufatto dalle mani degli Assassini, restaurare l'ordine e recuperare l'influenza e il potere di un tempo. Altair, di fronte alla prospettiva di un nuovo attacco templare, rompe gli indugi e decide di affrontarli...



# MENU

## Menu principale

**Continua la sessione:** carica la sessione più recente.

**Cronologia dei ricordi:** seleziona un blocco di memoria per affrontare/riaffrontare le relative missioni.

**Potenziamenti:** accedi al menu Potenziamenti.

**Opzioni**: accedi alle Opzioni Animus.

## Potenziamenti

**Monete templari:** raccoglile nel corso dei ricordi e usale per potenziare le capacità dell'antenato.

**Monete:** indica il totale delle monete raccolte.

**Totale rimasto:** indica le monete non spese.

**Potenziamenti cronologia:** seleziona un potenziamento da acquistare.

**Acquista:** acquista il potenziamento selezionato.

**Collega:** collegati ad Assassin's Creed: Bloodlines™ sul sistema PlayStation®3 tramite un cavo USB.

# PERSONAGGI

## Altair Ibn La-Ahad

Un tempo allievo impulsivo e irruente, Altair è maturato molto dopo il tradimento e la morte del suo maestro, diventando un uomo paziente, saggio e capace. Di fatto è il nuovo capo degli Assassini, e pertanto nemico giurato dei Cavalieri Templari.

## Maria

Nata con un ardente desiderio di avventura, Maria ha lasciato la nativa Inghilterra e un matrimonio fallito per cercare la gloria in Terra Santa. Travestita da uomo, si è unita ai Templari, guadagnandosi la fiducia del precedente Gran Maestro, Roberto di Sable.

## Armand Bouchart

Dopo che i Templari ebbero acquistato Cipro da Re Riccardo Cuor di leone, Roberto di Sable pose Armand Bouchart a capo della guarnigione sull'isola. Affiancato da un manipolo di fedelissimi Cavalieri Templari e da un gruppo di vigorosi crociati, Bouchart ha trasformato l'isola, un tempo pacifica, in una formidabile fortezza militare.

## Federico "il Rosso"

Federico, uno dei più fidi alleati di Armand Bouchart, è responsabile dell'addestramento della nuova generazione di crociati, trasformando i pellegrini in guerrieri.

## Moloch "il Toro"

Il Toro, devoto capo di una setta religiosa ai limiti del fanatismo, è uno degli uomini più temuti di Cipro. Non è un templare, ma collabora attivamente con loro per mantenere l'ordine e favorire la propria causa.

## L'Oracolo oscuro

Un tempo ricchissima nobildonna cipriota, dall'arrivo dei Templari nel 1191 è sparita dalla circolazione. Si sa ben poco dell'Oracolo oscuro, sebbene molti sospettino che si tratti della donna che un tempo risiedeva al castello di Buffavento.

## Shalim

Arrogante figlio di Moloch, Shalim è un giovane malvagio e crudele. Sebbene sfrutti l'influenza del padre a Cipro, preferisce la compagnia del Gran Maestro Armand Bouchart; potrebbe essere lui stesso un templare.



# MOSSE

## Comandi contestuali a distanza

L'Animus permette al soggetto di controllare l'antenato a distanza come se fosse una marionetta. Ogni parte del corpo è collegata a un tasto: il tasto △ per la testa, il tasto □ per la mano armata, il tasto ○ per la mano nuda e il tasto ✕ per le gambe. Nell'angolo in alto a destra l'interfaccia indica la funzione di ogni tasto. Alcune cambieranno a seconda del contesto.

## Alto e basso profilo

È possibile modificare la forza con cui l'antenato compie le sue azioni. L'antenato normalmente è in basso profilo, ma per passare in alto profilo basta tenere premuto il tasto R.

### *Spostamenti liberi: basso profilo*

**Tasto ✕: Mimetizzati**

Tieni premuto il tasto collegato alle gambe per passare accanto ai soldati senza farti notare. L'antenato si muove più lentamente quando è mimetizzato.

**Tasto □: Attacca**

Premendo il tasto collegato alla mano armata l'antenato attaccherà con l'arma attualmente in uso.

**Tasto △: Bersaglio**

Premendo il tasto collegato alla testa l'antenato aggancerà il nemico più vicino posizionato di fronte a lui.

### *Corsa acrobatica: alto profilo*

Tieni premuto il tasto R per passare alla modalità alto profilo.

**Tasto ⊗: Scatta/Corsa acrobatica**
Tieni premuto il tasto collegato alle gambe se vuoi che l'antenato esegua una corsa acrobatica. Tenendo premuto questo tasto l'antenato reagirà automaticamente agli ostacoli sul suo cammino. Muovi il pad analogico nella direzione che vuoi far prendere all'antenato. Se non ci sono elementi su cui effettuare una corsa acrobatica, tenendo premuto questo tasto l'antenato scatterà.

**Tasto ◎: Afferra e lancia**
Premendo il tasto collegato alla mano nuda mentre è fermo, l'antenato afferrerà e lancerà via un personaggio non giocante. Puoi controllare la direzione del lancio usando il pad analogico. Premendo il tasto collegato alla mano nuda durante la corsa, l'antenato urterà chiunque gli si pari davanti, facendosi largo e mantenendo l'equilibrio.

**Tasto ▢: Attacca**
Premendo il tasto collegato alla mano armata l'antenato attaccherà con l'arma attualmente in uso.

# COMBATTIMENTO

L'antenato è un abile Assassino e un maestro nell'uso della spada. Gli Assassini erano famosi per i loro contrattacchi letali in difesa, pertanto il soggetto potrebbe scegliere di evitare i combattimenti prolungati finché non padroneggerà queste mosse.

## Manovre difensive

**Tasto ⊗: Schiva**
Se il tempismo è corretto, l'antenato può schivare gli attacchi dei nemici. Usa il pad analogico per controllare la direzione in cui l'antenato si sposterà per schivare.

**Tasto R: Para/Alto profilo**
Tenendo premuto il tasto R l'antenato effettuerà parate o attacchi di reazione, come indicato più avanti. Anche se non padroneggia gli attacchi di reazione, l'antenato riuscirà a proteggersi efficacemente parando gli attacchi frontali. L'antenato non può deviare gli attacchi con la lama celata, a meno che non abbia sbloccato la lama celata armatura a piastre!



## Attacchi offensivi (Basso profilo)

**Tasto ▢: Attacca**
Premendo il tasto collegato alla mano armata l'antenato attaccherà con l'arma attualmente in uso:

- Premi una volta per un attacco rapido.
- Premi una seconda volta non appena l'arma colpisce per effettuare una combinazione di attacchi.
- La forza degli attacchi dell'antenato può essere incrementata accedendo al menu Potenziamenti.

**Tasto ◎: Afferra**
Premendo il tasto collegato alla mano nuda l'antenato cercherà di afferrare e lanciare via il nemico. Questi verrà lanciato nella direzione determinata dal pad analogico.

## Attacchi di reazione (Alto profilo)

**Tasto R + tasto ▢: Contrattacca**
Tenendo premuto il tasto R e premendo il tasto ▢ nel momento in cui il nemico sta per colpire, l'antenato effettuerà un contrattacco. Sebbene non sempre letali, i contrattacchi causano molti danni. Tuttavia, se il tempismo non è perfetto, l'antenato rimarrà scoperto agli attacchi.

**Tasto R + tasto ◎ : Contro presa**
Tenendo premuto il tasto R e premendo il tasto ◎ nel momento in cui il nemico sta per afferrarlo, l'antenato effettuerà una contro presa. Tuttavia, se il tempismo non è perfetto, l'antenato subirà la presa.

## Armi

**Interfaccia armi aperta**

**Interfaccia armi aperta**
(seleziona armi evidenziate)

**Interfaccia armi chiusa** (spada lunga)

**Interfaccia armi chiusa** (con munizioni lanciate)

Ognuna delle armi dell'antenato è disponibile in una delle direzioni dell'inventario rapido.

**Tasto ⇨: Spada**
La spada è l'arma principale dell'antenato e può essere usata per tutti gli attacchi normali.

**Tasto ⇧: Lama celata**
Ogni Assassino impugna una lama celata nascosta sotto il suo braccio. La lama celata non serve per parare o attaccare normalmente, ma per contrattaccare: è letale per chi è impreparato al colpo.

**Tasto ⇦: Lama corta e pugnali da lancio**
I pugnali da lancio sono letali contro i nemici lontani, ma vanno recuperati dopo ogni attacco. Se l'antenato si trova in prossimità del nemico, i pugnali vengono automaticamente sostituiti da una lama corta, che si usa come la spada.

**Tasto ⇩: Pugni**
Gli Assassini usano anche i pugni per colpire i nemici durante gli interrogatori: li forzano a parlare, ma senza ucciderli. Quando usa i pugni l'antenato può solo parare altri pugni, e non può contrattaccare.



## Interfaccia (IU)

L'interfaccia offre importanti informazioni mentre si è all'interno dell'Animus. I diversi elementi visualizzati permettono al soggetto di essere sempre consapevole del proprio stato.

### *Barra di sincronia*

Quando si trova nell'Animus, le azioni del soggetto devono essere sincronizzate con quelle del suo antenato.

La barra di sincronia indica il livello di sincronia attuale.

### *Gestione della sincronia*

- Ogni danno subito dall'antenato riduce la sincronia.
- Se perde la sincronia, il soggetto deve ricominciare il ricordo, perdendo i progressi raggiunti.
- La sincronia aumenta a un ritmo costante quando si è anonimo e a un ritmo più lento se si è scoperti.
- Il soggetto può attivare un potenziamento della sincronia accedendo al menu Potenziamenti.

### *GPS*

- Nella parte in basso a destra dello schermo, il GPS aiuta il soggetto nelle sue esplorazioni indicando i luoghi più importanti e gli obiettivi.
- Quando l'antenato è scoperto, il GPS indicherà anche la posizione dei nemici allarmati e i nascondigli.
- Il GPS aggiorna la posizione degli obiettivi aggiuntivi quando l'antenato è in grado di sincronizzarsi in un punto di osservazione.

Porta

 Altair

 Maria

Parla a

Interrogatorio

Furto

Assassina

Intercettazione

 Rivolta

Pedinamento

Punto panoramico

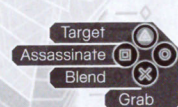
Rifugio

Consegna

Punto di interesse

Guardia passiva

Guardia allarmata

Sul tetto

## *Interfaccia comandi*

Nell'angolo in alto a destra appaiono le azioni disponibili in ogni momento. Quando le azioni speciali sono disponibili, queste si illumineranno nell'interfaccia.

## *Mappa*

Premi il tasto SELECT per visualizzare una mappa dell'area. L'Animus è in grado di fornire una mappatura di base ricavata da dati storici, ma i dettagli mancanti vanno colmati grazie al DNA del soggetto. Il soggetto deve arrampicarsi in cima ai luoghi di interesse e analizzare ciò che vede per sincronizzarsi con il ricordo dell'antenato riguardante la zona.



## *Logo Abstergo/Indicatore di stato sociale*

- Quando inizia una nuova sessione, l'antenato è anonimo.
- Quando inizia un combattimento, viene visto sui tetti o commette un assassinio cambia stato, diventando scoperto (luce rossa).
- Quando è scoperto, i soldati agiscono con violenza verso l'antenato.
- Per tornare anonimo l'antenato deve interrompere la linea visiva dei soldati (luce gialla).
- Poi deve trovare un nascondiglio, ad esempio una balla di fieno o un giardino pensile.
- Una volta nascosto, l'antenato sparirà (luce blu, poi bianca).

## *Livelli di consapevolezza dei soldati*

Quando l'antenato è anonimo, è fondamentale controllare la consapevolezza delle guardie vicine per mantenere tale stato.

- Sull'indicatore di stato sociale apparirà un occhio, che indica le reazioni delle guardie quando vedono l'antenato.
- Un occhio giallo indica che i soldati sono sospettosi nei riguardi dell'antenato.
- Un occhio rosso indica che i soldati sono informati. Ogni azione notevole renderà l'antenato scoperto!

Anonimo

Sospettoso

Informato

Conflitto aperto

Linea visiva

Nascosto

In salvo

# SUPPORTO TECNICO

Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione "Trova Risposte" del sito di Supporto Tecnico **http://ubisoft-it.custhelp.com**

Nel nostro archivio troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o inviando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è attivo 24 ore al giorno!

Il collegamento "Invio Domande" per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema riscontrato, permettendoci una veloce risoluzione.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il problema e il gioco a cui vi riferite. Vi consigliamo di consultare la "GUIDA" del sito e di allegare, nel caso si trattasse di un gioco pc, il file dxdiag.txt (maggiori informazioni alla domanda "Come trovare il file dxdiag").

Se non avete una casella di posta elettronica, il NUOVO SERVIZIO TELEFONICO è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono **02 48 86 71 60**, dal Lunedì al Venerdì, escluse feste nazionali. Non vi sono costi aggiuntivi rispetto alla normale tariffa telefonica del vostro operatore. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Supporto Tecnico Ubisoft.

## HINTS & TIPS

Siamo spiacenti, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su **http://ubisoft-it.custhelp.com** alla domanda "Soluzioni e trucchi per i giochi" per informazioni su siti correlati.



# GARANZIA

Ubisoft offre servizio di Supporto Tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al Supporto Tecnico.

Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato.

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso, tramite raccomandata al Supporto Tecnico, allegate il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto delle limitazioni di garanzia precedentemente menzionate, è possibile che queste non siano applicabili.

# PROPRIETÀ

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a marchi registrati, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza previa autorizzazione scritta di Ubisoft.



# NOTE

# NOTE

## CUSTOMER SERVICE NUMBERS

| Country | Number |
|---|---|
| Australia | 1300 365 911<br>Calls charged at local rate |
| Österreich | 0820 44 45 40<br>0,116 Euro/Minute |
| Belgique/België/Belgien | 011 516 406<br>Tarif appel local/Lokale kosten |
| Česká republika | 222 864 111<br>Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111<br>283 871 637<br>Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line. Tarifováno dle platných telefonních sazeb |
| Danmark | 70 12 70 13<br>support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21 |
| Suomi | 0600 411 911<br>0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21 |
| France | 0820 31 32 33<br>prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi |
| Deutschland | 01805 766 977<br>0,12 Euro/minute |
| Ελλάδα | 00 32 106 782 000<br>Εθνική Χρααση |
| Ireland | 0818 365065<br>All calls charged at national rate |
| Italia | 199 116 266<br>Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto<br>Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto |
| Malta | 23 436300<br>Local rate |
| Nederland | 0495 574 817<br>Interlokale kosten |
| New Zealand | 09 415 2447<br>National Rate<br>0900 97669<br>Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute |
| Norge | 81 55 09 70<br>0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15 |
| Portugal | 707 23 23 10<br>Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico |
| España | 902 102 102<br>Tarifa nacional |
| Россия | +7 (095) 238 3632 |
| Sverige | 08 587 822 25<br>support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15 |
| Suisse/Schweiz/Svizzera | 0848 84 00 85<br>Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale |
| UK | 08705 99 88 77<br>National rate. Calls may be recorded for training purposes |

**Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.**

If your local telephone number is not shown, please visit **playstation.com** for contact details.